

# REGOLAMENTO 2° CONCORSO ARTISTICO LUCCA MODDING CONTEST 2010

## OBIETTIVI E REGOLAMENTO GENERALE

*L'iniziativa punta ad essere un osservatorio stabile delle nuove avanguardie artistiche e tecniche del Modding, dell'abilità e della creatività dei Modder, nonché una vetrina dei migliori progetti a livello mondiale.*

La manifestazione è rivolta a tutti i modder di nazionalità italiana o residenti sul territorio nazionale (se di età compresa tra i 12 e i 18 anni non ancora compiuti, è necessaria l'autorizzazione dei genitori).

### La manifestazione osserverà il seguente calendario:

- 14 Giugno 2010 Inizio Lucca Modding Contest ed apertura iscrizioni
- entro il 20 Settembre 2010 termine ultimo per la presentazione della domanda di partecipazione.
- dal 21 Settembre al 1 Ottobre pubblicazione ed inizio votazione dei progetti sul sito [moddingmeeting.net](http://moddingmeeting.net).
- 5 Ottobre nomina delle 12 opere finaliste che parteciperanno alla fase finale presso Lucca Comics & Games 2010.
- dal 29 Ottobre al 1 Novembre 2010 - Allestimento e Premiazione Concorso presso la Manifestazione Lucca Comics & Games 2010.

### Le categorie espositive saranno due:

- **Case Modding:** dove per base costruttiva si utilizza un case preesistente
- **Case Auto-costruiti:** dove il case viene costruito da zero. E' comunque permesso l'utilizzo di parti di chassis originali, ma in misura ridotta. In caso di qualsiasi incertezza sarà la commissione a valutare se spostarlo nella categoria case modding.

### Chi può partecipare:

- tutti i progetti conclusi dalla data del 1 gennaio 2009 ad oggi
- tutti i progetti non ancora conclusi, ma che verranno terminati ENTRO e non OLTRE la data del 20 settembre 2010.

Sono accettati tutti i progetti: sia personali sia sponsorizzati. E' permessa, inoltre, la presenza di loghi, marchi, siti web, associazioni o ditte. La finalità del progetto, non dovrà comunque essere, la promozione del brand che effettua la sponsorizzazione. Resta a discrezione della Direzione del ModdingMeeting, l'eventuale ammissione o diniego delle opere sponsorizzate.

(In caso di Marchi, loghi o frasi coperte da copyright, l'utente che si iscrive al concorso, è ritenuto legalmente responsabile dell'uso improprio di tale marchio, nessuno dell'organizzazione del moddingmeeting o di Lucca Comics & Games ne sarà ritenuto responsabile).

## PREMIAZIONI E GIURIE

La manifestazione prevede due distinte premiazioni, una specifica per ogni categoria espositiva. Tutti i progetti iscritti entro il 20 Settembre 2010 verranno presentati sul sito ufficiale del Lucca Modding Contest ([moddingmeeting.net](http://moddingmeeting.net)) e verranno valutate tramite voto pubblico attraverso apposito form online. I migliori 6 case per categoria parteciperanno alla fase finale che si terrà durante la Manifestazione Lucca Comics & Games 2010, dove una giuria tecnica decreterà i vincitori per ogni categoria. La giuria sarà composta da

giornalisti del settore, personalità di primo piano del panorama modding e hardware. Il parere della Giuria è insindacabile ed inderogabile.

Verranno premiati i primi 3 classificati per ogni categoria (case modding e auto costruito)

Saranno premiati con un premio speciale della giuria il miglior progetto tra i presentati in fiera

Sarà premiata l'opera maggiormente votata dal pubblico presente in fiera.

## ISCRIZIONE

I candidati che intendono partecipare alla manifestazione dovranno inviare all'indirizzo del contest [iscrizione.lmc2010@moddingmeeting.net](mailto:iscrizione.lmc2010@moddingmeeting.net) la seguente documentazione:

- modulo "ISCRIZIONE LMC2010" compilato in tutte le sue parti;
- una scansione o una foto di un documento di identità in corso di validità
- un file di testo contenente una breve descrizione dell'opera che verrà presentata.

Entro poche ore riceverete una ricevuta di convalida.

I candidati dovranno, all'atto della domanda, indicare dimensioni (anche approssimative) e caratteristiche delle opere da esporre che rispettino le richieste del regolamento tecnico pena l'esclusione dal concorso. Dovranno altresì dichiarare di aver preso visione del bando del concorso e di accettarne tutte le condizioni.

## INVIO DEL MATERIALE FOTOGRAFICO

Terminato il Vostro progetto, dovrete far pervenire almeno 8 foto del progetto finito in alta risoluzione (non si accettano foto con risoluzioni inferiori a 1024x768), le foto dovranno pervenire entro la data del 20 Settembre 2010, in un unico file .zip o .rar.

Contenente anche un file di testo con tutte le informazioni necessarie per l'esposizione (Nome, Cognome, nickname, titolo del progetto, community principale di appartenenza, Specifiche hardware, informazioni generali e una sinossi del vostro progetto).

## PRIMA FASE (FASE ON LINE)

Dal giorno 1 Ottobre 2010, sarà possibile votare on line le opere presentate, sul sito [moddingmeeting.net](http://moddingmeeting.net) compilando l'apposito form. E' ammesso esclusivamente votare un singolo progetto per ogni categoria.

Il voto del pubblico sarà determinante per la qualificazione on-line, anche se la giuria potrà riammettere a suo insindacabile giudizio un numero di progetti pari a 1(uno) per ogni singola categoria.

I migliori 12 progetti (i primi 6 di ogni categoria espositiva), al termine dei 15 giorni di votazione saranno quindi convocati alla fase finale.

## FASE FINALE (PRESENTAZIONE OPERE PRESSO LUCCA COMICS & GAMES)

Dal giorno 16/10/2010 i partecipanti potranno far pervenire le loro opere mediante corriere, o consegna a mano, alla sede dell'Italia Modding Club presso **INFOTEC Via dei Mille ,111 58100 Grosseto**. Si procederà a fotografare i pacchi arrivati, al momento della consegna e al momento dello sbalzo, e vi farà pervenire via mail lo stato di arrivo del vostro progetto.

Chi invece opterà per la consegna a mano alla fiera, dovrà comunque effettuarla 24 ore prima della apertura della fiera (non si accetteranno i progetti che giungeranno a manifestazione già iniziata).

L'imballo e le intere spese di trasporto saranno a carico dell'autore. Le opere avranno tutte pari visibilità ed una scheda tecnica con il nome del progetto, dati dell'autore e le caratteristiche principali. Finita la manifestazione, potrete ritirare direttamente in fiera il vostro progetto.

## **ESPULSIONE DAL CONCORSO**

L'espulsione dal Concorso, è a insindacabile giudizio dell'organizzazione, in caso di violazione dei seguenti punti:

1. Il Plagio, ovvero la copia, o l'appropriazione totale o parziale di lavoro altrui.
2. Il progetto dovrà essere funzionante, con tutte le componenti necessarie (non è necessario il sistema operativo) ad accendersi..
3. La votazione On line del proprio progetto.
4. I finalisti, potranno non partecipare all'evento presso Lucca Comics & Games, ma dovranno comunicarlo all'organizzazione entro 10 giorni dalla pubblicazione della classifica.
5. Eventuali irregolarità verranno affrontate ad insindacabile giudizio da parte dello staff organizzatore.

## **ONERI A CARICO DEI PARTECIPANTI**

Sono da considerarsi a carico dei partecipanti, le spese, ed i materiali per la creazione delle opere in concorso, nonché per la produzione dell'eventuale materiale audio/visivo, e le eventuali spese di trasporto presso i locali di Lucca Comics & Games. Tutti i finalisti avranno in omaggio un (uno) Pass valido per l'intera durata della fiera

## **LIMITAZIONE DI RESPONSABILITA'**

L'organizzazione del Modding Meeting, non sarà responsabile dei danni che i partecipanti, e le opere in concorso possono causare nei confronti di terzi, nello svolgimento dell'attività fieristica.

***DISCLAIMER: Il presente regolamento potrà essere aggiornato in ogni momento dall'organizzazione del ModdingMeeting senza preavviso e senza limitazione, fermo restando i termini della legalità.***